

Задание 8

Использование внешних программ (утилит) для MapInfo. Примеры утилит.

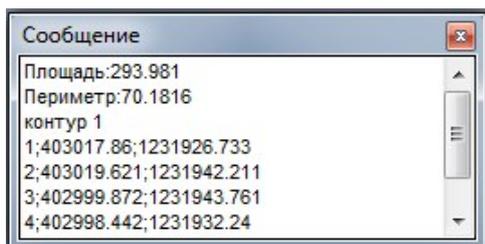
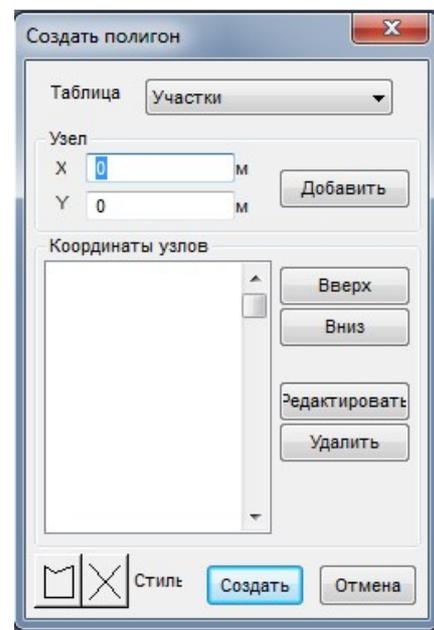
Для запуска сторонней программы (утилиты) написанной на языке MapBasic необходимо в пункте Утилиты

 меню Главное выбрать Опции по кнопке **Options** и выбрать пункт Запустить программу.

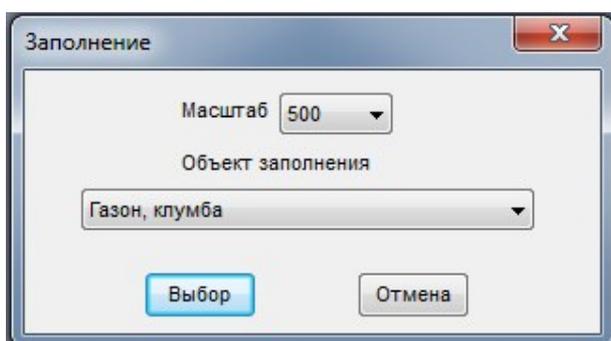
Кресты. Программа проставляет пересечения координатных линий в виде точечных символов для выбранной таблицы в соответствии с выбранным масштабом. При запуске программы укажите таблицу в пределах границы объектов и будут строиться пересечения координатных линий (кресты). В окне **Установка крестов** задайте масштаб пересечения координатных линий.

Создать полигон. Программа создает полигон по введенным с клавиатуры координатам. Полигон создается в открытой выбираемой таблице. Откройте любую карту и запустите программу. В окне **Создать полигон** введите координаты узла и кнопкой **Добавить** добавьте его в список Координаты узлов и так последовательно введите все узлы вашего полигона. У каждого узла можно поменять порядок (поднять вверх или опустить вниз), отредактировать координаты или удалить.

List. Программа предназначена для вывода в окне сообщений списка координат полигона (аналог команды AutoCAD). Выбираете объект на карте, запускаете программу. В окне Сообщение выводится площадь, периметр полигона и список координат всех его контуров в геодезической системе координат.



Заполнение площадных. Программа предназначена для заполнения площадных объектов точечными символами условными знаками растительности. Выбираете объект на карте, запускаете программу. Задаете масштаб и стиль заполняющего объекта. В результате создается новая таблица Заполнение, в которой и находятся точечные объекты.



Каталог в csv. Программа предназначена для экспорта координат участка в текстовый файл в формате csv. Выбираете объект на карте, запускаете программу. Введите имя файла формируемого csv файла.

Точки на полилинии. Программа служит для создания точечных объектов через заданное расстояние на полилинии. Выбираете линейный объект на карте и запускаете программу. Задаете расстояние между точечными объектами.

